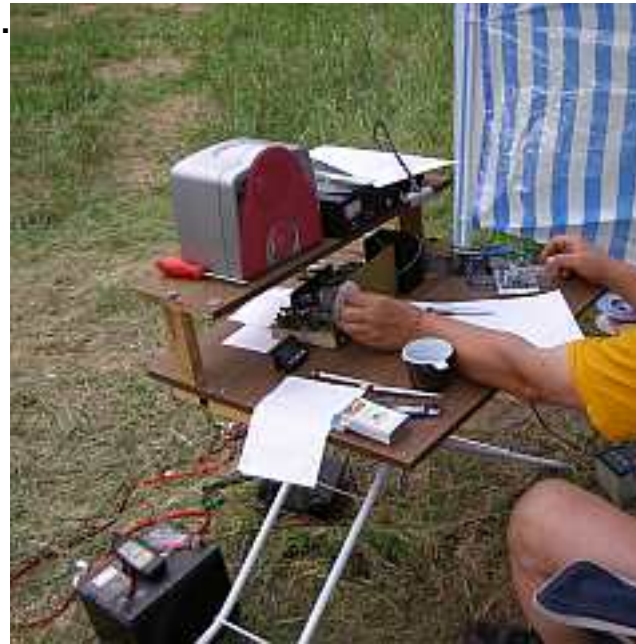


Не смотря на сомнения минитест на слете состоялся.



Участвовало 6 минитрансиверов: ТПП op. RW3AI, "Дружок"(ua1ceg) op UR5LAM, "Приятель"(ua1ceg) op RW3XN, ТПП(digital) op RX3AEW, Mikro-80 op RA3XCW, Pixie op RV3GM. Была возможность поддержать тест- 3 шт FT-817, 1 шт K2, но уговорить удалось только UA3LMR. Ставилась и дополнительная цель уточнить правила минитеста на будущее.

Разместились кто где вокруг поляны. Юрий RX3AEW отъехал метров на 300. Тест начался.

Проведя одно qso RV3GM сошел с дистанции, объяснив это плохим самочувствием. Я сразу обратил внимание на то, что в эфире нет ra3xsw. Оказалось его оригинальный трансивер в корпусе вертикального ключа сгорел, даже дым пошел. Бросив рабочее место я уладил этот вопрос - оставшиеся в тесте время ra3xsw отработал на Pixie RV3GM. Работали по правилам SPRINT, однако как и договорились, UA3LMR с FT-817 мог работать только на поиск, то есть не давать CQ. Участок диапазона, где шло сражение, был достаточно узким и можно было слышать одновременно всех. Антенны rw3ai и rw3xp находились практически в одном месте, но и это не мешало проведению qso.

Со старта теста сразу стало ясно, что очень важно установить qso в каждом туре с нашим DX - rx3aew. За его сигналами шла настоящая охота.

Тест пролетел в хорошем темпе, все получили удовольствие.

После окончания обменялись мнениями. Вывод такой, что для минитеста достаточно мощности 50 мвт и разбегаться далеко от лагеря не обязательно, можно допускать и фирменные аппараты, но с оговоркой не работать на cq и бонус для них за число деталей " 0 % " .



Результат минитеста.

Место	Позывной	QSO	Call	Очки	Число деталей	Бонус	Rig
	x2						
1.	RW3AI	27	15	87,21	47	53%	ТПП
2.	UR5LAM	20	11	50,4	80	20%	"Дружок"
3.	RW3XN	19	11	49,2	80	20%	"Приятель"
4.	UA3LMR	20	13	46	-	0%	FT-817
5.	RX3AEW	10	7	33,6	60	40%	ТПП digi
6.	RA3XCW	7	7	29,25	25	75%	Pixie
7.	RV3GM	1	1	5,25	25	75%	Pixie

Уточненные правила выглядят теперь так:

ОЧНЫЙ МИНИТЕСТ

Проводится в полевых условиях , с использованием самодельной QRP аппаратуры. На диапазоне 80м в районе частоты 3,577 Mhz CW
Зачетное время один час, 6 мини туров по 10 минут.
Повторные связи разрешены в каждой десятиминутке.

Контрольные номера состоят из номера связи и суффикса
Позывного предыдущего корреспондента. Первое QSO
001/QRP, RST передавать не обязательно.

QSO

Радиосвязи проводятся по принципу СПРИНТ,
тот участник (№1), который инициировал радиосвязь (путем передачи CQ, QRZ?),
проводит единственное QSO на этой частоте и уступает ее своему корреспонденту (№2),
который теперь должен инициировать QSO (CQ, QRZ)
Первый (№1) может сместиться по частоте и инициировать новое QSO или позвать
другого корреспондента. Но может остаться в режиме приема на прежней частоте
и позвать корреспондента (№3), который проводит уже QSO с №2. Соответственно,
дозвавшись, №1 занимает свою прежнюю частоту и опять инициирует QSO.
Во время QSO передаются оба позывных, пример: CQ DE RW3AI - DE RV3GM
RV3GM DE RW3AI 001/QRP K - RW3AI DE RV3GM TU 001/QRP K - CQ DE RV3GM

Принцип СПРИНТ нужен для того ,что бы не было станций только работающих на
CQ или только на поиск среди самделок.
Участники на фирменных аппаратах работают только на поиск, без права давать CQ

ОЧКИ

За каждую радиосвязь одно очко.
За каждого нового корреспондента в двух минутах (20 минут) два очка.
Окончательный результат - очки за связи плюс очки за корреспондентов,
плюс бонус за число деталей в радиостанции от этой суммы.
У фирменных трансиверов бонус 0%.

ТРЕБОВАНИЕ К АППАРАТУРЕ

Можно использовать самодельный трансивер или приемник + передатчик
Выходной мощностью 50-100 мвт. с минимальным числом радиодеталей .

По этому параметру рассчитывается Бонус.

За 100 деталей бонус =0 (соответственно за 50 деталей =0,5 ,

За 25 = 0,75 , за 125 = (-0,25)

Детальями считаются транзисторы, диоды, резисторы, конденсаторы,
Фильтры, кварцы, трансформаторы, контура.

Микросхема считается за одну деталь, выходной контур за 3 детали.

Если схема генератора больше 10 деталей , то засчитывается за 10.

Антенны , согласующие устройства, телеграфные ключи могут быть любыми без
ограничений.

